

Situation de référence : dans un tournoi de matchs à 2 contre 2, ou 3 contre 3 pour les meilleurs, dans des situations qui peuvent être aménagées, et sans service réglementaire. Les équipes sont équilibrées : groupes, poules de niveau.

		0	1	2	3	4	5	6	7	8														
8 points	Gain des matches	aucun	50%	100%																				
	Efficacité collective	La balle tombe dans mon camp : elle fait ce qu'elle veut !	La balle repart en face « comme elle peut »	La balle est renvoyée en face	Efficace mais réactif, sans possibilité de construire, d'amener la balle devant	Tentative d'amener la balle en zone avant	Balle de la zone avant qui tombe à terre	Balle venant de la zone avant qui tombe à terre après une construction																
8 points	Efficacité individuelle	Analyse des trajectoires en attaque et en défense:				<table border="1"> <thead> <tr> <th>Exemple:</th> <th>En cloche (lent)</th> <th>Tendue (rapide)</th> <th></th> <th>Moyenne</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Attaque</td> <td>III</td> <td>I</td> <td>25%</td> <td rowspan="2">37,5%</td> </tr> <tr> <td>Passe + Défense</td> <td>III</td> <td>III</td> <td>50%</td> </tr> </tbody> </table>					Exemple:	En cloche (lent)	Tendue (rapide)		Moyenne	Attaque	III	I	25%	37,5%	Passe + Défense	III	III	50%
		Exemple:	En cloche (lent)	Tendue (rapide)		Moyenne																		
Attaque	III	I	25%	37,5%																				
Passe + Défense	III	III	50%																					
		0%	13%	25%	38%	50%	65%	75%	85%	100%														
4 points	Arbitre	rien	Essai d'aider	En binôme suiveur	Avec aide	Seul et pertinent																		
	Observateur	Aucune donnés	Données erronées	Données globales	Données différenciées	Données différenciées et traduites de façon opérationnelles																		